

ASIGNATURA DE GRADO: INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN PARA LA RED



Curso 2017/2018

(Código de asignatura : 68024087)

NOMBRE DE LA ASIGNATURA	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN PARA LA RED
CÓDIGO	68024087
CURSO ACADÉMICO	2017/2018
DEPARTAMENTO	LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS
TÍTULOS EN QUE SE IMPARTE	GRADO EN INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS INDUSTRIALES (grado seleccionado) GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA GRADO EN ING. EN ELECTRÓNICA INDUSTRIAL Y AUTOMÁTICA
CURSO	CUARTO CURSO
TIPO	OPTATIVAS
Nº ECTS	5
HORAS	125
PERIODO	SEMESTRE 2
IDIOMAS EN QUE SE IMPARTE	CASTELLANO

PRESENTACIÓN Y CONTEXTUALIZACIÓN

Internet está compuesta por una infraestructura de comunicaciones entre computadores con posibilidades muy amplias y atractivas para empresas, particulares, universidades y organismos públicos. El objetivo principal de esta asignatura es introducir al alumno en las tecnologías básicas de la programación en red, en particular, en la Web. Se pretende que el alumno asimile los conceptos fundamentales sobre las técnicas y tecnologías que permiten la creación de páginas web interactivas. Asimismo, se introducirá en el lenguaje de marcado XML, que proporciona un formato estándar para la representación de la información, centrándose en la semántica del contenido en lugar de en los detalles de presentación. La introducción de estos elementos proporciona al estudiante una visión de la web actual y de su futuro.

Esta es una asignatura optativa que se imparte en el segundo semestre de cuarto curso de los grados de Ingeniería en Electrónica Industrial y Automática, Ingeniería Mecánica e Ingeniería en Tecnologías Industriales.

Entre las competencias del grado que se desarrollan en esta asignatura están:

- Conocimientos y capacidades para aplicar los fundamentos científicos y tecnológicos de informática y comunicaciones.
- Manejo de las Tecnologías de Información y Comunicación (TICs).
- Capacidad de gestionar información.

REQUISITOS Y/O RECOMENDACIONES PARA CURSAR LA ASIGNATURA

Los alumnos que se matriculen en esta asignatura deberían tener aprobada la asignatura de "Fundamentos de Informática", ya que en ella se introducen los conceptos básicos sobre programación de computadores que serán necesarios para su correcto seguimiento.

EQUIPO DOCENTE

Nombre y Apellidos	M. LOURDES ARAUJO SERNA
Correo Electrónico	lurdes@lsi.uned.es
Teléfono	91398-7318
Facultad	ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA
DEPARTAMENTO	LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS
Nombre y Apellidos	AGUSTIN DANIEL DELGADO MUÑOZ
Correo Electrónico	agustin.delgado@lsi.uned.es
Teléfono	91398-8652
Facultad	ESCUELA TÉCN.SUP INGENIERÍA INFORMÁTICA
DEPARTAMENTO	LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS

HORARIO DE ATENCIÓN AL ESTUDIANTE Y TUTORIZACIÓN

La tutorización de los alumnos se llevará a cabo a través de la plataforma de e-Learning Alf, por teléfono y por correo electrónico:

- Lourdes Araujo Serna (coordinadora)
Tfno: 913987318
Horario: Jueves de 11:00 a 13:30 y de 14:30 a 16:00 horas
- Agustín Delgado Muñoz
Tfno: 913988652
Horario: Jueves de 15:00 a 19:00 horas

El correo electrónico de la asignatura es

ipr@lsi.uned.es

Para contactar con el equipo docente el alumno dispone de foros de debate para plantear cuestiones relativas a la asignatura dentro del entorno virtual. Este es el mecanismo básico de comunicación con el equipo docente.

Se puede encontrar información adicional sobre la asignatura en la página web:

<http://www.lsi.uned.es/asignaturas/24-ipr>

COMPETENCIAS QUE ADQUIERE EL ESTUDIANTE

Competencias específicas:

- Conocimientos y capacidades para aplicar los fundamentos científicos y tecnológicos de informática y comunicaciones.
- Aplicación de los conocimientos de programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y

programas informáticos a la transmisión de información.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Conocer los conceptos básicos de la Web
- Programar páginas web
- Configurar y gestionar un servidor web
- Valorar páginas en la web respecto a los aspectos básicos de contenidos, usabilidad y accesibilidad
- Conocer y utilizar lenguajes de marcado estándar

CONTENIDOS

Tema 1. Introducción a Internet y a los servicios web.

Tema 2. Creación de páginas web en HTML.

Tema 3. Configuración y gestión de un servidor web.

Tema 4. Programación de páginas web interactivas: JavaScript.

Tema 5. Introducción a XML.

METODOLOGÍA

La modalidad y tipo de actividades que se contemplan incluye: trabajo con contenidos teórico-prácticos utilizando la bibliografía y el material complementario (guías, prácticas, etc.). Trabajo autónomo con la realización de ejercicios y de una práctica que abarca diversos aspectos de la asignatura, con las herramientas y directrices preparadas por el equipo docente.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

PRUEBA PRESENCIAL

Tipo de examen	Examen de desarrollo
Preguntas desarrollo	5
Duración del examen	120 (minutos)
Material permitido en el examen	Ninguno.
Criterios de evaluación	Las pruebas presenciales consistirán en un examen que constará de cuestiones teórico-prácticas sobre los contenidos de la asignatura, pudiendo incluir aspectos relativos a la práctica. Cada pregunta del examen tiene una puntuación máxima que se especifica, y que se alcanza con la respuesta correcta.
% del examen sobre la nota final	100
Nota del examen para aprobar sin PEC	
Nota máxima que aporta el examen a la calificación final sin PEC	10

Nota mínima en el examen 5
para sumar la PEC

Comentarios y
observaciones

PRUEBAS DE EVALUACIÓN CONTINUA (PEC)

Descripción Esta asignatura tiene como PEC una práctica obligatoria que se describe en el apartado de "Otras actividades evaluables".

Criterios de evaluación i

Ponderación de la PEC en
la nota final

Fecha aproximada de
entrega

Comentarios y
observaciones

OTRAS ACTIVIDADES EVALUABLES

Descripción Práctica obligatoria

El alumno deberá realizar una práctica obligatoria. Dicha práctica comprenderá la implementación de las tecnologías mostradas en el curso. Su desarrollo será incremental, de forma que se pueda ir completando a medida que avanza el curso.

La entrega de la práctica se realizará en el mes de mayo, para optar a aprobar la asignatura en la convocatoria de junio. La práctica también podrá presentarse en julio, para optar a la convocatoria de septiembre. Las fechas concretas aparecerán a principios del curso académico, en el enunciado de la práctica.

Criterios de evaluación Correcto funcionamiento, presentación y documentación.

Ponderación en la nota final 0

Fecha aproximada de entrega 01/05/2018

Comentarios y
observaciones

¿Cómo se obtiene la nota final?

Es necesario aprobar la práctica obligatoria, tras haberla entregado en el plazo establecido, para poder aprobar.

La nota final es la del examen, que se prepara en gran medida haciendo la práctica.

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

ISBN(13): 9788497321815

Título: PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES WEB (1ª)

Autor/es: Carretero Pérez, Jesús ; Rosales García, Francisco ; Rodriguez De La Fuente, Santiago ; Robles Forcada, Víctor ; Pérez Hernández, Mª De Los Santos ; Nevado Martín, David ; García Dopico, Antonio ; Pérez Costoya, Fernando ; García Carballeira, Félix ;

Editorial: THOMSON PARANINFO,S.A.

Buscarlo en Editorial UNED

Buscarlo en librería virtual UNED

Buscarlo en bibliotecas UNED

Buscarlo en la Biblioteca de Educación

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

Comentarios y anexos:

ASTOR DE CASO PARRA.: *JavaScript (Guía Práctica)*. Anaya Multimedia, 2012.

F. GORTÁZAR BELLAS, R. MARTÍNEZ UNANUE, V. FRESNO FRENÁNDEZ.: *Lenguajes de programación y procesadores*. Ed. Universitaria Ramón Areces, 2012.

RECURSOS DE APOYO Y WEBGRAFÍA

Como materiales adicionales para el estudio de la asignatura se ofrece en el curso virtual:

- Esta guía de curso y una versión extendida de la misma, la guía de estudio.
- Enunciado de la práctica
- Enlaces a herramientas de acceso libre en internet (verificadores de HTML, XML)
- Exámenes resueltos de anteriores convocatorias.